

Órgão: Secretaria de Esportes	
Sector Requisitante (Secretaria de Esportes):	
Responsável pela Demanda: Antonio Carlos de Oliveira	Data: 18/03/2024
E-mail: slsdepartamentodeesportes@gmail.com	Telefone: 958228471

Justificativa da necessidade/importância da compra do material, considerando o Planejamento Estratégico, se for o caso.	
- A solicitação se faz necessário a contratação de som que irá acontecer no próximo dia 07 de abril de 2024, referente a final do Campeonato municipal de futebol socyet, onde está sendo realizado no Bairro do Triangulo Azul.	
Quantidade de material a ser adquirida e locais de entrega.	
1	<p>Aparelhagem de som para 1 dia ,sendo dia 07 de Abril de 2024, das 8:00 as 13:00 hs.</p> <p>Campo de futebol socyet no Bairro triangulo Azul</p>

MS

2 - TERMO DE REFERÊNCIA

DECLARAÇÃO DO OBJETO

DESCRIÇÃO/ ESPECIFICAÇÃO
Aparelhagem de som para bandas locais: 04 caixas super grave, 04 caixas de médios agudo, rak potência, rak periférico, mesa de som 16 canais, medusa 25 m, retorno de palco, saída de palco, 10 pedestais, microfone sem fio 04 chure sim 58, 12 microfones com fio, cubo para guitarra, cubo para baixo, DJ , m ontagem e esmontagem de som, iluminação básica.

3 -Levantamento de Mercado

O levantamento de mercado foi realizado em consulta direta com “Milico Som”.

4 - Estimativa do Valor da Contratação (calculada na forma do art 23, vide última página artigo 23 na integra)

Valor (R\$): .

A aquisição está estimada em R\$ (.). Média unitária de

5- DECLARAÇÃO DE VIABILIDADE


Esta Secretaria declara esta aquisição viável e de extrema importância cultural para o município.

6- JUSTIFICATIVA DA VIABILIDADE

Considerando os pressupostos apresentados, esta secretaria considera a aquisição do som viável tendo em vista que atenderá a população e também todos os esportistas com grande evento no Bairro do Triângulo Azul.

CUSTO ESTIMADO DA CONTRATAÇÃO

Valor Unitário estimado	Quantidade	Custo estimado
R\$ 1.500,00	01 dia	R\$ 1.500,00



Antonio Carlos de Oliveira
Secretário de Esportes